



RETE ALTA TECNOLOGIA
EMILIA-ROMAGNA
HIGH TECHNOLOGY NETWORK



TECNOPOLO PIACENZA

14 GIUGNO 2018 - TECNOPOLO DI PIACENZA WORKSHOP MOTORSPORT STRONGER THAN EVER



Regione Emilia-Romagna

ASTER
ASSOCIATO REGIONALE



HEIDENHAIN





10:00 Apertura Lavori, *M. Monno, Tecnopolo di Piacenza - Consorzio MUSP*

10:10 Formula Student, *Team Dynamis PRC, Politecnico di Milano*

10:20 Presentazione Workshop, *A. Romanini, GF Machining Solutions*

10:30 Dal Generative Design alla realizzazione del prodotto, *C. Esposito, Autodesk*

10:50 MILL P : Prestazioni – Flessibilità – Protezione

J. Rivi, M. Zilli, M. Camagni, GF Machining Solutions

11:20 Coffee break

11:35 Lavorazione efficiente di alluminio e titanio nel settore Motorsport

C. Carrieri, F. Capone, HAIMER

11:55 Produzione efficiente con TNC 640: ottimizzazione macchine e Batch Process Manager

S. Cardellini, HEIDENHAIN ITALIANA

12:15 Applicazioni in ambito motorsport, *M. Goletti, Consorzio MUSP*

12:30 Light Lunch

13:30 Dimostrazioni in Laboratorio

15:00 Chiusura lavori

15:10 B2B con gli Studenti del Team Dynamis PRC *(su segnalazione)*



Il primo evento agonistico automobilistico risale al **16 luglio 1878**, quando due veicoli a vapore si sfidarono in una corsa di circa 320 Km (USA): per la cronaca la vittoria a poco **meno di 10 chilometri orari di media**

Le competizioni automobilistiche si dividono in due tipi:

- **gare di velocità**: vince chi completa il percorso di gara nel **minor tempo**.
- **gare di regolarità**: questo tipo di competizione mette alla prova soprattutto l'**affidabilità** della vettura, cioè la capacità di affrontare il percorso (spesso lungo e accidentato) **senza guasti e rotture meccaniche**.

Da sottolineare che all'automobilismo è connaturato il pericolo di incidenti, provocati da **guasti meccanici o errori di pilotaggio**.

Col passare degli anni, l'incremento del livello di **tecnologia e sicurezza** ha limitato la frequenza di tali eventi ed i conseguenti danni collaterali.



1923

2016











L'automobilismo è uno sport che consiste nel gareggiare alla guida di un'automobile da corsa, realizzata secondo un **regolamento tecnico specifico che varia in base alla tipologia della competizione.**

Ciascuna vettura è gestita da una squadra (altrimenti detta, team) **composta da diversi elementi con diverse competenze.** Il pilota si occupa della conduzione del mezzo meccanico.

L'obiettivo di questo sport è percorrere un certo numero di giri o chilometri, nel caso in cui la gara si disputi in un autodromo o su un tracciato stradale, in **un tempo inferiore a quello degli avversari.**

Innumerevoli le innovazioni progettate e sviluppate sulle automobili da corsa che successivamente sono state adottate su quelle stradali, contribuendo a migliorarne le **prestazioni, l'efficienza e la sicurezza.**



10:30 Dal Generative Design alla realizzazione del prodotto, *C. Esposito, Autodesk*

10:50 MILL P : Prestazioni – Flessibilità – Protezione

J. Rivi, M. Zilli, M. Camagni, GF Machining Solutions

11:20 Coffee break

11:35 Lavorazione efficiente di alluminio e titanio nel settore Motorsport

C. Carrieri, F. Capone, HAIMER

11:55 Produzione efficiente con TNC 640: ottimizzazione macchine e Batch Process Manager

S. Cardellini, HEIDENHAIN ITALIANA

12:15 Applicazioni in ambito motorsport, *M. Goletti, Consorzio MUSP*

12:30 Light Lunch

13:30 Dimostrazioni in Laboratorio

15:00 Chiusura lavori

15:10 B2B con gli Studenti del Team Dynamis PRC *(su segnalazione)*